

FORMAZIONE IN **REALTÀ VIRTUALE**
PER OPERATORI IN SCIENZE FORENSI



CRIME TRAINING



CHI SIAMO



Legalgenetics svolge attività di consulenza e formazione nell'ambito della criminologia e criminalistica, con un focus particolare nel settore della genetica forense, di cui è responsabile la dott. Marina Baldi, genetista tra le più accreditate in Italia.



Il nostro team è in grado di offrire consulenze su tutti gli aspetti peritali e tecnici in ambito forense, criminalistico e criminologico.

Abbiamo dato vita ad una serie di corsi che si occupano di genetica e scena del crimine, passando per la Digital Forensic, la Bloodstain Pattern Analysis, la Dattiloscopia e tutte quelle tecniche che partecipano ad una corretta analisi criminodinamica.



H-Digital offre servizi di consulenza e sviluppo di soluzioni digitali basate su Android e iOS multi-device, tecnologie di prossimità, IoT, Realtà Virtuale e Realtà Aumentata.

Supporta e aiuta le aziende ad individuare la strategia più adatta per valorizzare e ottimizzare il proprio potenziale in un ambito di continua trasformazione digitale e tecnologica.



È partner tecnologico di Legal Genetics nel progetto "Crime Training".



CRIME
TRAINING

CHE COS'È CRIME TRAINING

Crime Training è l'innovativa piattaforma tecnologica in grado di ricostruire le scene di un crimine e di costruire percorsi virtuali guidati in cui l'utente è in grado di simulare il primo ingresso, di visionare la scena, di effettuare i rilievi e interagire con lo scenario e gli oggetti presenti.



FORMAZIONE PROFESSIONALE

Supporto per i percorsi formativi e per il perfezionamento dei professionisti



VERE SCENE DEL CRIMINE

Esperienze immersive realizzate su modelli reali di vere scene del crimine documentate.



INTERAZIONI AVANZATE

Innovativa interattività tramite strumenti di misurazione estremamente fedeli alla realtà.

COME FUNZIONA

LA FORMAZIONE IN REAL TIME PREVEDE L'UTILIZZO DI UN HARDWARE SPECIFICO (PC CON HTC VIVE), SENSORISTICA E SOFTWARE DEDICATO.

IL MODULO PREVEDE:

- **Brief iniziale** con un primo video della scena per una contestualizzazione dello scenario
- **Vestizione e composizione della toolbox iniziale** con gli strumenti che verranno utilizzati nel corso delle operazioni (es. luminol per rilevamento di tracce organiche, pennello e polvere speciale per rilevamento di impronte digitali, cartellini marcatori per contrassegnare le tracce rilevate, etc.)
- Mediante l'utilizzo della sensoristica l'utente potrà interagire con gli oggetti presenti nell'**ambiente virtuale**.
- **Valutazione finale** dell'operato attraverso un **report** che terrà conto delle interazioni intervenute durante le operazioni.

PERCHÈ UTILIZZARLO

- 1** INTERAZIONE CON UN TIPO DI AMBIENTE SOLITAMENTE NON DISPONIBILE
- 2** L'ACCESSO ALLA SCENA PUÒ ESSERE GRADUALE E GUIDATO
- 3** SVILUPPO DI FAMILIARITÀ E DIMESTICHEZZA CON L'AMBIENTE E CON LE INTERAZIONI TIPICHE
- 4** REPLICABILE: L'ESPERIENZA PUÒ ESSERE RIPETUTA DIVERSE VOLTE
- 5** MISURABILITÀ DEL PROGRESSO E DEL LIVELLO DI CRESCITA NEL PERCORSO FORMATIVO
- 6** GARANTISCE LA HEALTH & SAFETY DEGLI OPERATORI

CRIME
TRAINING

 **CRIME**
TRAINING

 **LEGAL**
GENETICS
FEGVT

 **Digital**